

# ***niko***

## SWISS GARDE 360 P RESENCE KNX

### Description du produit

MODELE

ART.NR.

SG360P KNX/N

25020N

---

nv Niko sa  
Industriepark West 40, 9100 Sint-Niklaas, Belgium  
[www.niko.eu](http://www.niko.eu)

Suisse:           +41 44 878 22 22           [support.ch@niko.eu](mailto:support.ch@niko.eu)

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification sans préavis. La société Niko nv sa ne saurait être tenue pour responsable en cas d'erreur ou d'omission dans ce document.

La reproduction, la transmission ou l'usage de ce document ou de son contenu n'est pas autorisé sans accord écrit. Tous droits réservés.

Édition décembre 2021

## Sommaire

<b>1. Description des fonctionnalités.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Liste des objets de communication.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Paramètres.....</b>	<b>4</b>
3.1 Généralités.....	4
3.2 Lumière.....	5
3.3 CVC.....	6
3.4 Luminosité.....	7
3.5 Commande à distance infrarouge.....	7
3.6 Calibration de la mesure de luminosité.....	8
3.7 Exploitation des 4 capteurs infrarouge.....	8
3.8 Asservissement de lumière constante / Paramètres .....	9
3.9 Paramètres de lumière constante.....	10
<b>4. Bloc diagramme.....</b>	<b>13</b>
4.1 Sortie éclairage .....	14
4.1.1 Objet 0 Sortie – Lumière - Commutation.....	14
4.1.2 Objet 1 Interrupteur externe / Etat – Lumière - Commutation.....	14
4.1.3 Objet 2 Mouvement externe – Lumière - Commutation.....	14
4.1.4 Objet 3 Entrée – Lumière – Commande forcée / Verrouillage.....	15
4.2 Sortie CVC.....	15
4.2.1 Objet 4 Sortie - CVC – Commutation .....	15
4.2.2 Objet 5 Interrupteur externe / Etat – CVC - Commutation.....	15
4.2.3 Objet 6 Mouvement externe – CVC - Commutation.....	15
4.2.4 Objet 7 Entrée – CVC – Commande forcée / Verrouillage.....	15
4.3 Niveaux de commutation.....	16
4.3.1 Objet 8 Niveaux de commutation - Luminosité.....	16
4.3.2 Objet 9 Valeur de Luminosité.....	16
4.4 Calibration AD.....	16
4.5 Télécommande infrarouge.....	16
4.6 Objets relatifs à l’asservissement de lumière constante .....	17
4.6.1 Objet 16 Lumière constante – Commutation .....	17
4.6.2 Objet 17 Lumière constante – Gradation relative .....	17
4.6.3 Objet 18 Lumière constante – Gradation absolue .....	17
4.6.4 Objet 20 Lumière constante Commande forcée.....	17
4.6.5 Objet 21 Lumière constante – Scénario .....	17
4.6.6 Objet 22 Lumière constante – Sortie .....	17

## 1 DESCRIPTION DES FONCTIONNALITÉS

Le détecteur de présence SWISS GARDE 360P KNX pour montage encastré au plafond possède une interface KNX/EIB et est particulièrement adapté aux applications de gestion technique du bâtiment (GTB). L'appareil possède un microcontrôleur avec mémoire flash intégrée ainsi qu'un coupleur pour bus KNX/EIB. Quatre pyro-détecteurs PIR et une lentille haute résolution complètent l'appareil afin de capter les plus petits mouvements. Ces quatre capteurs sont indépendants l'un de l'autre et peuvent être activés ou désactivés de façon isolée ou par groupe.

Une cellule photoélectrique à sortie linéaire assure la mesure de la luminosité ambiante et un filtre optique intégré reproduit la vision humaine.

Le détecteur de présence possède deux canaux de sortie, un pour l'éclairage et l'autre pour CVC. Le détecteur peut être activé/désactivé par une télécommande infrarouge.

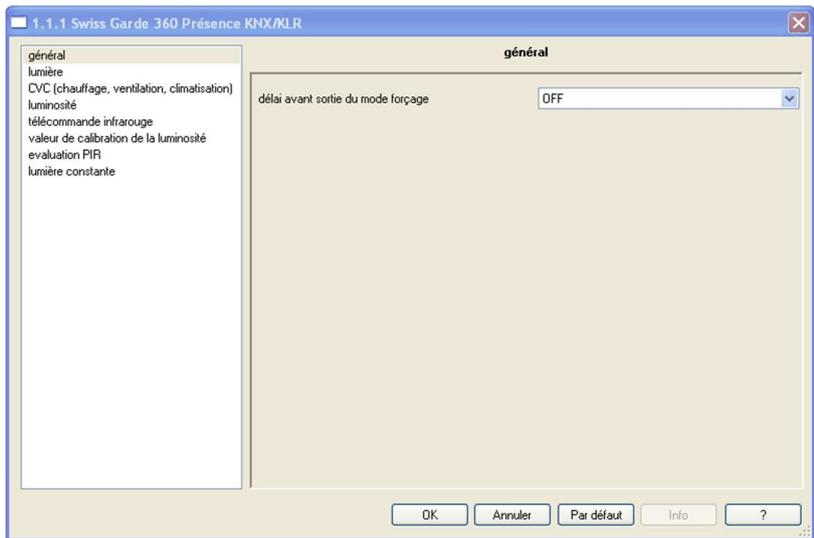
## 2 LISTE DES OBJETS DE COMMUNICATION

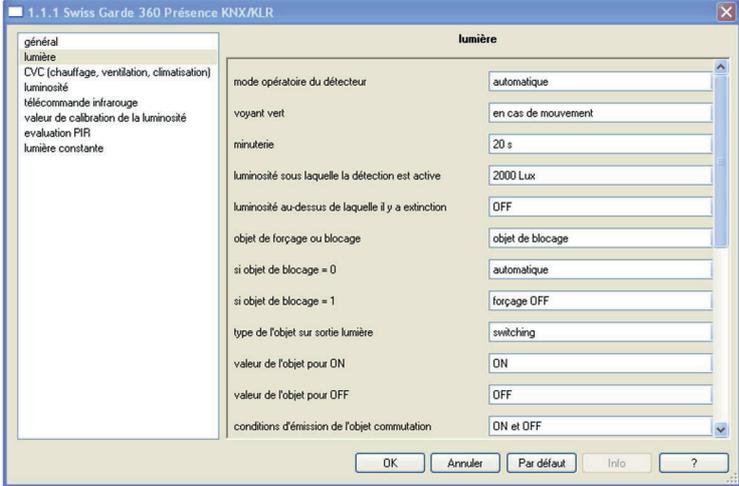
N°	Nom objet	Fonction	In/Out	Type
0	Sortie – Lumière - Commutation	Commutation	out	
1	Interrupteur externe / Etat – Lumière - Commutation	Commutation	in	
2	Mouvement externe – Lumière - Commutation	Commutation	in	
3	Lumière - Commande forcée	Marche forcée	in	
3'	Lumière - Verrouillage	Verrouillage	in	
4	Sortie CVC – Commutation	Commutation	out	
5	Interrupteur externe / Etat – CVC - Commutation	Commutation externe	in	
6	Mouvement externe – CVC - Commutation	Mouvement externe	in	
7	CVC - Commande forcée	Marche forcée	in	
7'	CVC - Verrouillage	Verrouillage	in	
8	Seuil lumineux de commutation	Seuil de commutation	out	
9	Valeur de Luminosité	Info valeur de luminosité	out	
10	Valeur de calibration AD	Valeur de calibration AD	out	
16	Lumière constante – Commutation	Commutation	in	
17	Lumière constante – Gradation relative	Gradation	in	
18	Lumière constante – Gradation absolue	Gradation	in	
20	Lumière constante Commande forcée	Marche forcée	in	
21	Lumière constante – Scénario	Scénario	in	
22	Lumière constante – Sortie	Sortie	out	

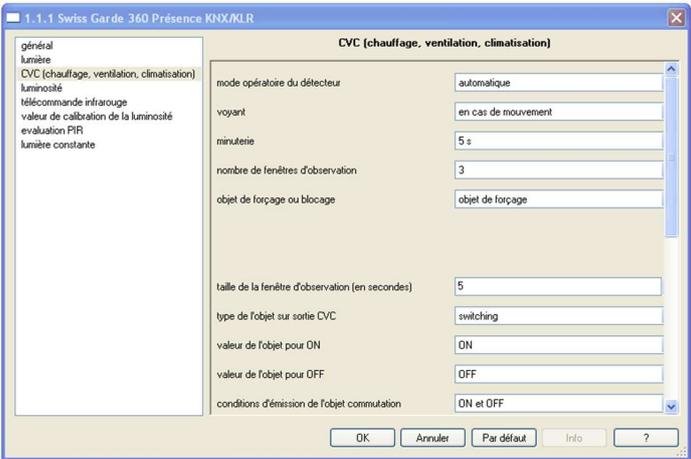
## 3 PARAMÈTRES

Une fois le projet ouvert, cliquez sur l'appareil souhaité, „ Swiss Garde 360 Présence KNX“ par exemple, la ligne apparaît en surbrillance.

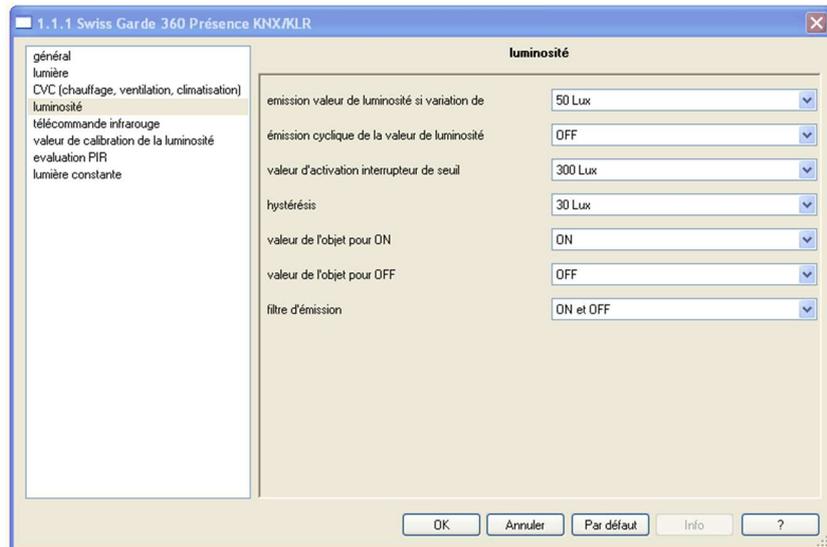
La fenêtre d'édition est accessible en cliquant dans le menu „Edition“ sur „**Editer les paramètres**“. Il est également possible d'y accéder par clic droit sur la souris.

<h3>3.1 Généralités</h3>	
<p><i>Délai de marche forcée</i></p>	<p>Dans ce sous-menu, la valeur peut être « OFF » ou une durée de 5 min à 9 h. Ce paramètre détermine le délai qui doit s'écouler jusqu'au retour en mode automatique après avoir appuyer sur la touche ON ou OFF de la télécommande infrarouge.</p>

3.2 Lumière	
Mode de fonctionnement	Choix entre fonctionnement automatique ou semi-automatique
LED verte	Mode de fonctionnement du voyant vert sur le détecteur
Minuterie	La durée d'éclairage peut être de 1 s à 4 h
Seuil de luminosité sous lequel la détection est active	La valeur peut être de 10 lux à 2000 lux. Il est conseillé dans le cas de détection de mouvement avec la configuration maître/détecteur secondaire, de fixer cette valeur à 2000 lux pour les détecteurs secondaires
Seuil de luminosité au-dessus duquel la détection est désactivée	Valeur maximale de luminosité (lux) au-delà de laquelle le détecteur éteint la lumière même si la minuterie n'est pas arrivée à son terme
Objet pour marche forcée ou verrouillage	Choix du type de l'objet 3 Voir détails sur l'objet 3 (4.1.4.)
Valeur de l'objet = 0	Choix d'une action à réaliser lorsque la valeur 0 est reçue
Valeur de l'objet = 1	Choix d'une action à réaliser lorsque la valeur 1 est reçue
Type objet 0 sur sortie lumière	= Commutation
Valeur de l'objet pour ON	Choix entre allumage « ON » (par défaut) ou extinction « OFF »
Valeur de l'objet pour OFF	Choix entre extinction « OFF » (par défaut) ou allumage « ON »
Type objet 0 sur sortie lumière	= Gradation valeur absolue
Valeur de l'objet pour ON	La valeur peut être de 0 % à 100 % de l'éclairage maximum
Valeur de l'objet pour OFF	La valeur peut être de 0 % à 100 % de l'éclairage maximum
Type objet 0 sur sortie lumière	= Scénario
Valeur de l'objet pour ON	Choix possible du scénario 1 à 32
Valeur de l'objet pour OFF	Choix possible du scénario 1 à 32
Action pour l'objet de commutation	Filtre de sortie pour l'objet 0. 4 valeurs : ON puis OFF (toggle) ; Ni ON ni OFF ; Seulement ON ; Seulement OFF ;
Action du poussoir extérieur	4 valeurs : ON puis OFF (toggle) ; Ni ON ni OFF ; Seulement ON ; Seulement OFF ;
Temps mort après extinction	La durée peut être de 1 s à 60 s Application : élimination des réamorçages lors du refroidissement des sources lumineuses ou lorsqu'on quitte la pièce après extinction via un interrupteur KNX

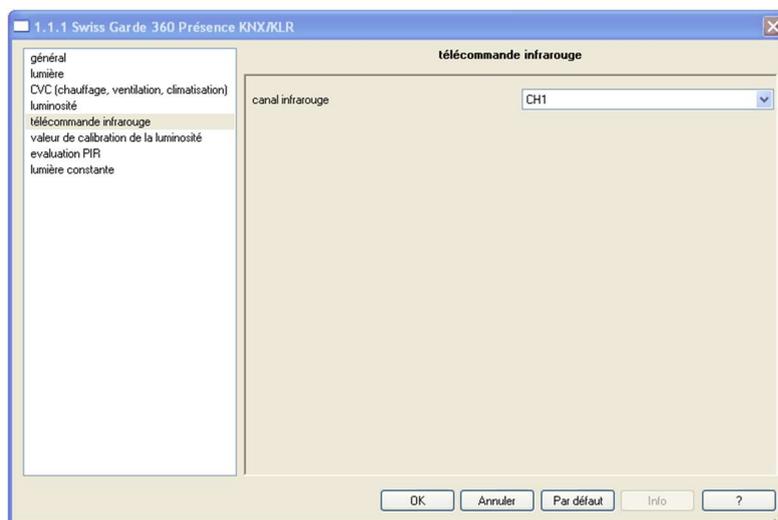
3.3 CVC	
<i>Mode de fonctionnement</i>	Choix entre fonctionnement automatique ou semi-automatique
<i>LED verte</i>	Mode de fonctionnement du voyant vert sur le détecteur
<i>Minuterie</i>	La durée de marche CVC peut être de 1 s à 4 h
<i>Nombre de fenêtres de surveillance</i>	La valeur peut être de 1 à 32
<i>Objet pour marche forcée ou verrouillage</i>	Choix du type de l'objet 3 Voir détails sur l'objet 3 (4.1.4.)
<i>Valeur de l'objet = 0</i>	Choix d'une action à réaliser lorsque la valeur 0 est reçue
<i>Valeur de l'objet = 1</i>	Choix d'une action à réaliser lorsque la valeur 1 est reçue
<i>Taille de la fenêtre de surveillance</i>	La valeur peut être de 1 s à 30000 s (8h20min)
<i>Type objet 4 sur sortie CVC</i>	= Commutation
<i>Valeur de l'objet pour ON</i>	Choix entre allumage « ON » (par défaut) ou extinction « OFF »
<i>Valeur de l'objet pour OFF</i>	Choix entre extinction « OFF » (par défaut) ou allumage « ON »

## 3.4 Luminosité



<i>Envoi valeur luminosité si variation de</i>	La valeur peut être OFF ou de 10 lux à 1800 lux. Cette variation est à considérer sur la valeur du seuil d'activation fonction.
<i>Cycle d'envoi valeur luminosité</i>	La valeur peut être OFF ou de 5 s à 30 min.
<i>Valeur du seuil d'activation fonction</i>	La valeur peut être de 10 lux à 2000 lux.
<i>Hystérésis</i>	La valeur peut être de 1 lux à 20 lux.
<i>Valeur de l'objet pour ON</i>	Choix entre ON ou OFF
<i>Valeur de l'objet pour OFF</i>	Choix entre OFF ou ON
<i>Filtre d'émission</i>	4 valeurs : ON puis OFF (toggle) ; Ni ON ni OFF ; Seulement ON ; Seulement OFF ;

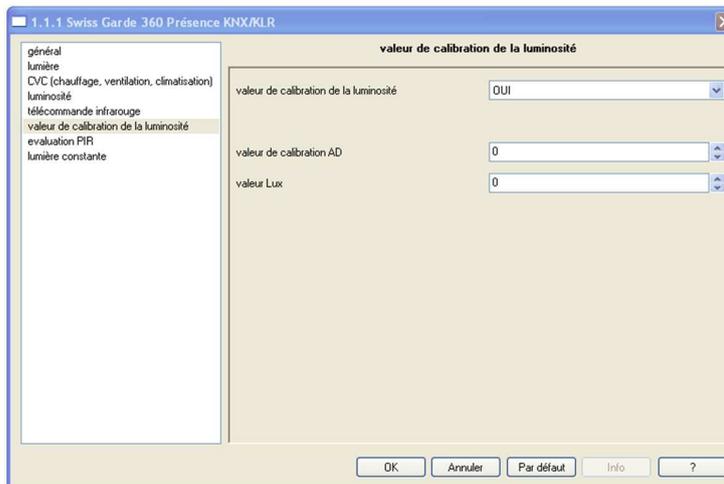
## 3.5 Commande à distance infrarouge



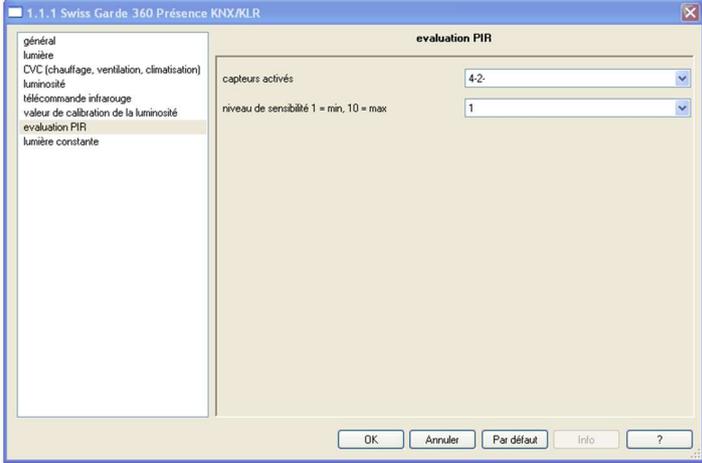
*Canal IR*

La valeur CH1 ou CH2 dépend de la position du sélecteur sur la télécommande. Cette option permet par exemple de commander 2 zones d'éclairage dans un même local.

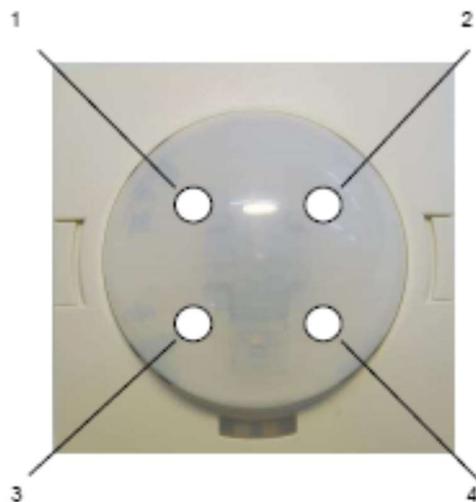
## 3.6 Calibration de la mesure de luminosité



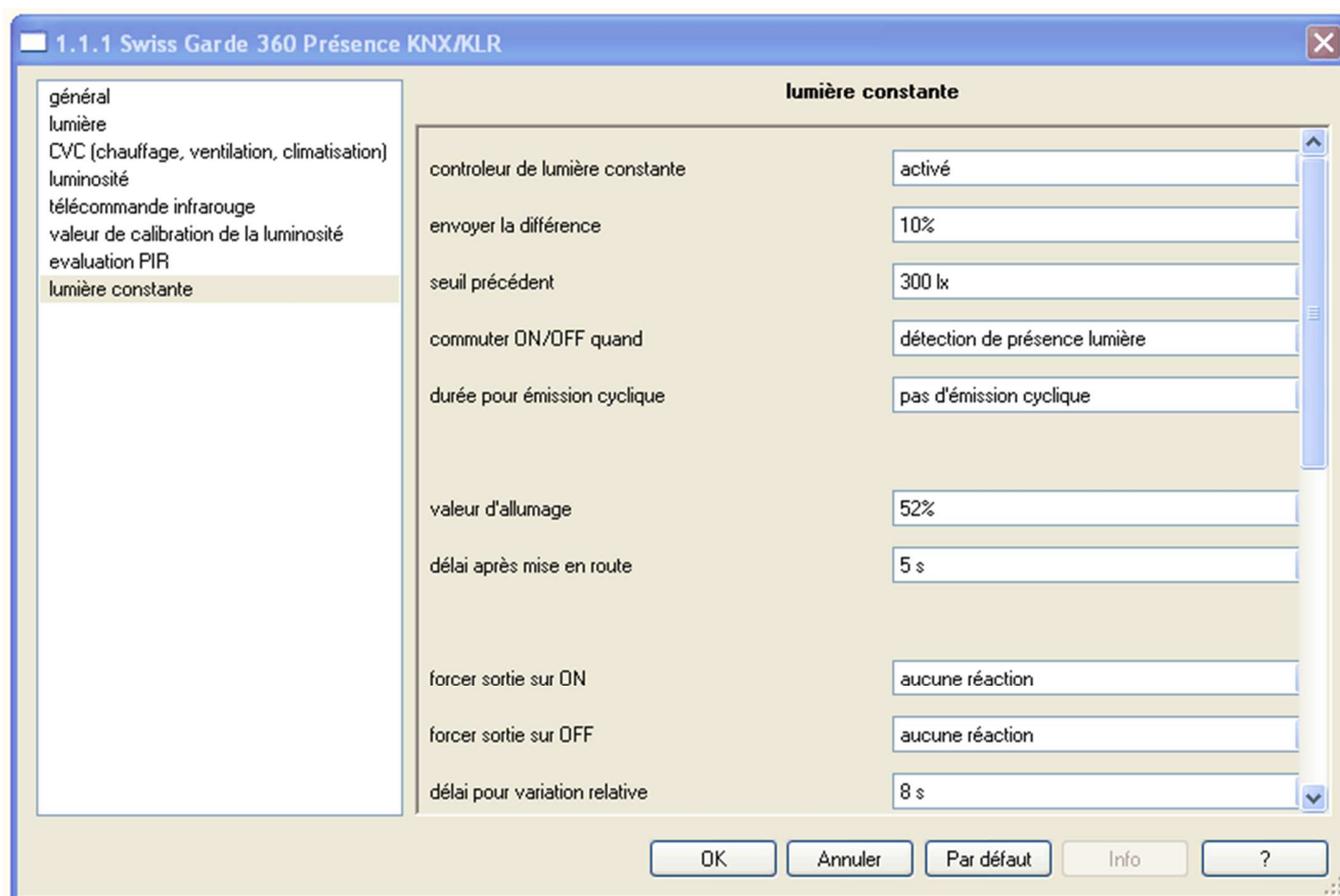
<i>Calibration</i>	NON (par défaut), valeurs d'usine
<i>Calibration</i>	OUI, alors les 2 fenêtres suivantes sont accessibles
<i>Valeur AD Calibration</i>	Saisir la valeur lue sur le bus par ETS
<i>Valeur Lux</i>	Saisir la valeur lue au luxmètre placé à coté du détecteur

<h3>3.7 Exploitation des 4 PIR détecteurs infrarouge</h3>	
<p><i>Capteurs activés</i></p>	<p>Les 4 capteurs peuvent être activés séparément. Les chiffres 1, 2, 3, 4 correspondent aux positions sur l'image ci-dessous.</p>
<p><i>Niveau de sensibilité</i> 1 = min, 10 = max</p>	<p>La valeur peut être de 1 à 10. 5 est la valeur par défaut.</p>

Numérotation des capteurs sur vue extérieure :



## 3.8 Contrôleur de lumière constante



lumière constante	
contrôleur de lumière constante	activé
envoyer la différence	10%
seuil précédent	300 lx
commuter ON/OFF quand	détection de présence lumière
durée pour émission cyclique	pas d'émission cyclique
valeur d'allumage	52%
délai après mise en route	5 s
forcer sortie sur ON	aucune réaction
forcer sortie sur OFF	aucune réaction
délai pour variation relative	8 s

3.9 Paramètres de lumière constante	
<i>Asservissement de lumière constante</i>	Choix entre « Activation » ou « Désactivation »
<i>Valeur de luminosité souhaitée</i>	Valeur cible d'asservissement prédéfinie dans ETS. Les objets 17 et 18 permettent de la modifier.
<i>Tolérance avant envoi valeur luminosité</i>	Valeur de 1 % à 100 % qui détermine l'intervalle de tolérance à dépasser pour l'envoi d'une nouvelle valeur de luminosité
<i>Activation de l'asservissement par</i>	3 sources possibles : Objet 16, détecteur lumière, détecteur CVC
<i>Cycle d'envoi valeur luminosité</i>	Définit le délai après lequel une nouvelle valeur de luminosité est envoyée même si la fenêtre de tolérance n'est pas dépassée
<i>Valeur d'allumage</i>	Définit la valeur (1% à 100%) à l'allumage
<i>Délai pour l'asservissement après allumage</i>	Définit le délai après l'allumage pour débiter l'asservissement de l'éclairage
<i>Marche forcée ON</i>	3 actions possibles : Aucune réaction, éclairage minimal, éclairage maximal
<i>Marche forcée OFF</i>	3 actions possibles : Aucune réaction, éclairage minimal, éclairage maximal
<i>Délai pour variation relative</i>	Définit le délai pour une variation relative
<i>Consigne à appliquer après</i>	Délai sans modification de consigne après lequel une consigne est appliquée de façon continue
<i>Sauvegarde de la consigne</i>	Définit si la nouvelle consigne remplace celle par défaut dans la mémoire flash
<i>Scénarios</i>	Détermine l'utilisation des scénarios (1, 2, 3, 4, ...) où la luminosité est prédéfinie
<i>Paramètres PID</i>	Les paramètres PID ont été optimisés pour une utilisation adaptée aux cas les plus courants et devraient donner entière satisfaction dans une utilisation standard. Il est conseillé de ne pas les changer. La possibilité de les modifier reste accessible mais nécessite une parfaite compréhension en la matière afin d'obtenir un fonctionnement correcte.

3.9 Paramètres de lumière constante	
<p><i>Bande morte</i></p>	<p>Bande morte est la zone où la valeur réelle actuelle se meut sans régulation ultérieure. La valeur réelle est comparé avec la valeur réelle actuelle précédente. Le paramétrage par défaut est 2.</p> <p>La valeur de lux de la bande morte dépend de la luminosité actuelle (dernière valeur réelle). Parce que notre sensibilité pour la clarté est logarithmique, cette fonction ne peut pas être linéaire.</p> <p><u>Modèle :</u></p> <p>La valeur de lux de la « bande morte » se montre du tableau suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• paramètre de la « bande morte » = 2</li> <li>• luminosité = 500 lux → tolérance +/- 24 lux</li> </ul> <p>Dans cet exemple la valeur réelle se tourne entre 476 lux et 524 lux sans modification au régulateur.</p>

## Interdépendance de la valeur bande morte de la luminosité

luminosité lux      +/- tolérance lux (bande morte)

		Dead Band (« bande morte »)									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
luminosité	100	2	5	7	10	12	15	17	20	23	26
	200	5	9	14	19	24	30	35	40	46	52
	300	7	14	21	29	37	44	52	61	69	78
	400	9	19	29	39	49	59	70	81	92	104
	500	12	24	36	48	61	74	87	101	115	129
	600	14	28	43	58	73	89	105	121	138	155
	700	16	33	50	68	85	104	122	142	161	181
	800	19	38	57	77	98	119	140	162	184	207
	900	21	42	64	87	110	133	157	182	207	233
	1000	23	47	72	96	122	148	175	202	230	259
	1100	26	52	79	106	134	163	192	222	253	285
	1200	28	57	86	116	146	178	210	243	276	311
	1300	30	61	93	125	159	193	227	263	299	337
	1400	33	66	100	135	171	207	245	283	322	362
	1500	35	71	107	145	183	222	262	303	345	388
	1600	37	75	114	154	195	237	280	324	368	414
	1700	40	80	122	164	207	252	297	344	391	440
1800	42	85	129	174	220	267	315	364	414	466	
1900	44	90	136	183	232	281	332	384	438	492	
2000	47	94	143	193	244	296	350	405	461	518	

---

<b>Paramètre de lumière constante</b>	
<i>Temps du cycle</i>	Le temps du cycle est indiqué en millisecondes

## Description grossière des paramètres

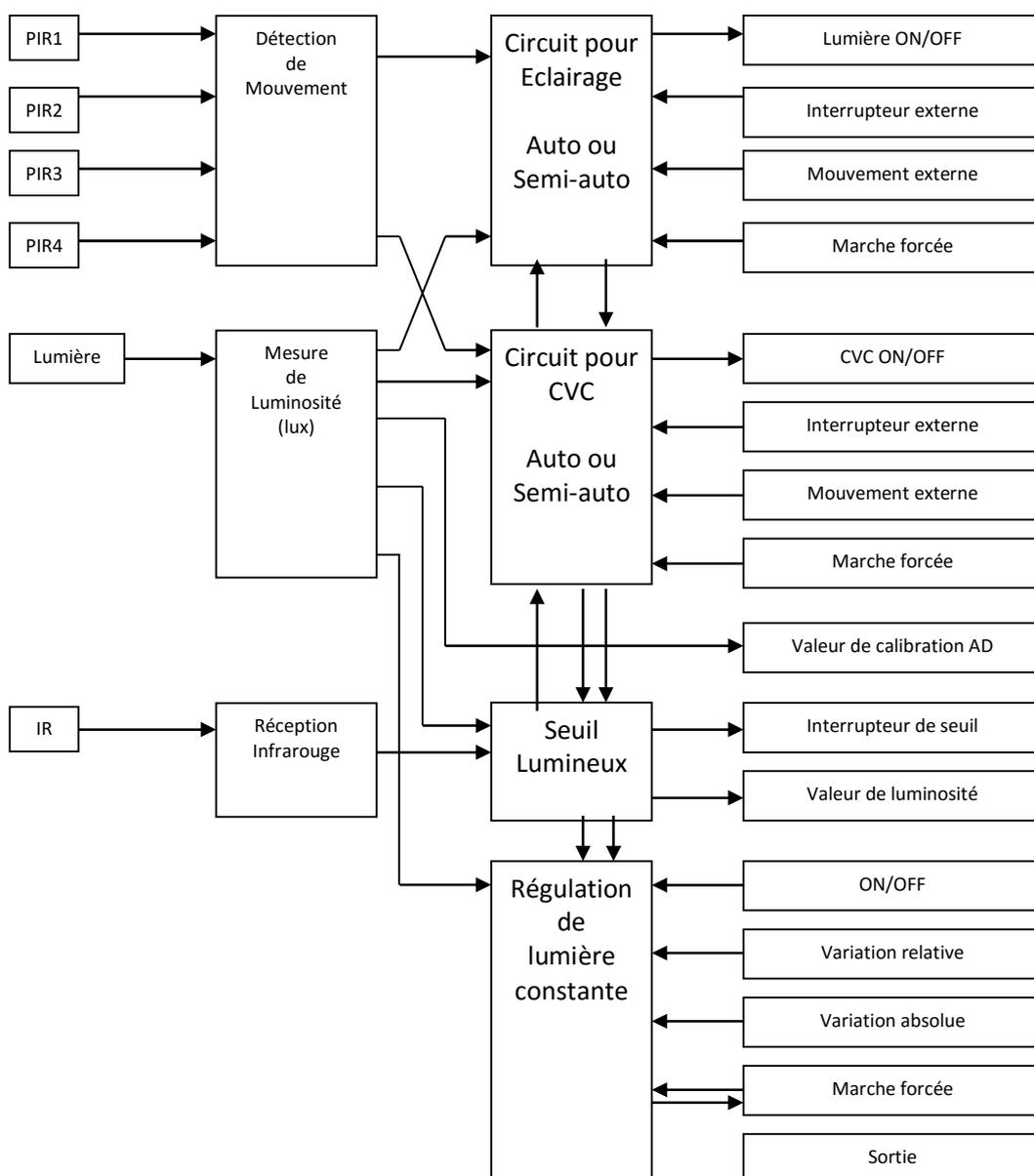
Paramètre	Temps de croissance	Suroscillation	Temps de réaction	Influence d'erreur
$K_p$	décroissant	croissant	vite	fort
$K_i$	décroissant	croissant	plus vite	peu
$K_d$	peu décroissant	décroissant	plus lent	très peu

## 4 Diagramme de bloc

Les fonctions du détecteur se répartissent selon les blocs suivants:

- Détection de mouvement
- Mesure de luminosité
- Canal d'activation de la lumière
- Canal d'activation CVC
- Commutateur lié à la luminosité ambiante
- Réception de la télécommande infrarouge

### Asservissement de la luminosité



---

La détection de mouvement et la mesure de luminosité agissent de façon indépendante sur les deux canaux de sortie lumière/CVC.

La régulation de lumière est conditionnée par la valeur de luminosité ambiante. Le lancement ou l'arrêt de la régulation peut se faire par l'objet 16 sur sortie lumière ou CVC.

## 4.1 SORTIE LUMIÈRE

Cette sortie à deux modes de fonctionnement, automatique ou semi-automatique.

Les différences sont les suivantes:

- Le mode automatique possède 3 états : prêt, actif, passif ;
- Le mode semi-automatique possède 2 états : prêt et actif ;

Le mode semi-automatique n'allume pas la lumière après avoir capté une détection. Seul une action par un interrupteur externe permet de le faire ;

En mode automatique, la télécommande agit en marche forcée « ON », extinction forcée « OFF » et retour en mode automatique « AUTO » ;

En mode semi-automatique, la télécommande agit en marche forcée « ON » ou extinction forcée « OFF ». La touche « AUTO » n'a aucun effet ;

Nota : le sélecteur CH1/CH2 sur la télécommande doit avoir la même valeur que celle saisie dans les paramètres de programmation (cf.3.5.)

### 4.1.1 OBJET 0 SORTIE – LUMIÈRE - COMMUTATION

Dans ce mode, une détection de mouvement aura pour conséquence l'émission d'un ordre « ON » sur l'objet 0 sortant avec le lancement de la minuterie. Après l'écoulement de cette dernière, un ordre « OFF » sera envoyé sur l'objet 0.

### 4.1.2 OBJET 1 INTERRUPTEUR EXTERNE/ ETAT – LUMIÈRE – COMMUTATION

L'objet 1 entrant, peut servir à deux choses :

- Une entrée pour un interrupteur destiné à commander la lumière directement
- Une entrée pour obtenir l'état ou la commande d'un des participants

Dans les deux cas le détecteur reçoit un télégramme « ON » ou « OFF ». L'action qui en découle dépend de la valeur du paramètre « Action du poussoir extérieur ».

Après réception d'un télégramme « ON », la minuterie démarre comme lors d'une détection de mouvement. L'extinction est alors automatique.

Après réception d'un télégramme « OFF », le détecteur entre dans son mode passif où il ne détecte aucun mouvement. La durée du mode passif est déterminée par la valeur du paramètre « Temps mort après extinction ». Passé ce délai, le détecteur est à nouveau en mesure de détecter.

### 4.1.3 OBJET 2 MOUVEMENT EXTERNE – LUMIÈRE - COMMUTATION

L'objet 2 entrant permet la connexion en parallèle d'un détecteur de mouvement. Lors d'une détection sur ce dernier, elle sera alors traitée comme un détection interne.

Dans une configuration maître/détecteur secondaire, cet object est utilisé ainsi:

#### **Appareil secondaire:**

L'objet 0 de tous les esclaves doit être connecté à l'objet 2 du maître. La minuterie des détecteurs secondaires doit être fixée à 1s (minimum) et le seuil de luminosité sous lequel la détection est active doit être à 2000 lux (maximum). Le temps mort après extinction est à fixé selon les besoins en sachant qu'une surcharge du bus par de trop nombreux télégrammes peut être évitée avec in temps plus ou moins long.

#### **Appareil maître:**

L'objet 2 du maître doit être connecté à l'objet 0 de tous les détecteurs secondaires.

## 4.1.4 OBJET 3 COMMANDE FORCÉE/VERROUILLAGE - LUMIÈRE

En mode **commande forcée**, cet objet peut prendre 3 valeurs codées sur 2 bits :

- 1- Marche forcée ON (control=1, value=1). Une commande ON est alors présente sans condition sur la sortie. L'exploitation est bloquée et le délai de marche forcée commence. Passé ce délai, si aucun télégramme n'est envoyé sur l'objet 3, l'appareil revient en mode normal.
- 2- Marche forcée OFF (control=1, value=0). Une commande OFF est alors présente sans condition sur la sortie. L'exploitation est bloquée et le délai de marche forcée commence. Passé ce délai, si aucun télégramme n'est envoyé sur l'objet 3, l'appareil revient en mode normal.
- 3- Marche forcée AUTO (control=0, value=0). L'appareil passe en mode normal.

En mode **verrouillage**, cet objet peut prendre 2 valeurs codées sur 1 bit : 0 ou 1

La réaction à la réception d'un télégramme sur cet objet est conditionnée par deux autres paramètres.

Lorsque l'objet verrouillage=0 ou =1. Chaque paramètre peut conditionner l'action suivante :

- Marche forcée ON
- Marche forcée OFF
- AUTO
- Verrouillage (état actuel)
- Aucune action

Attention, un mauvais paramétrage en mode verrouillage avec l'action « verrouillage » pour l'objet verrouillage =0, « aucune action » pour l'objet verrouillage =1 et un délai de marche forcée sur OFF peut bloquer le fonctionnement du détecteur.

---

## **4.2 Sortie CVC**

Cette sortie se comporte comme la sortie éclairage. Seule la détection de mouvement est différente. La détection de présence se fait sur une plus longue période à travers plusieurs fenêtres de surveillance nécessitant chacune une détection pour décider de la présence d'une personne.

Les paramètres concernés sont « Nombre de fenêtres de surveillance » et « Taille de la fenêtre de surveillance ». La durée totale est donc le produit de ces deux paramètres.

### **4.2.1 OBJET 4 SORTIE CVC - COMMUTATION**

L'objet 4 est identique à l'objet 0 pour la lumière mais il possède des fonctions supplémentaires (cf. §3.3 page 6).

### **4.2.2 OBJET 5 INTERRUPTEUR EXTERNE / ETAT – CVC - COMMUTATION**

L'objet 5 est identique à l'objet 1 pour la lumière.

### **4.2.3 OBJET 6 MOUVEMENT EXTERNE – CVC - COMMUTATION**

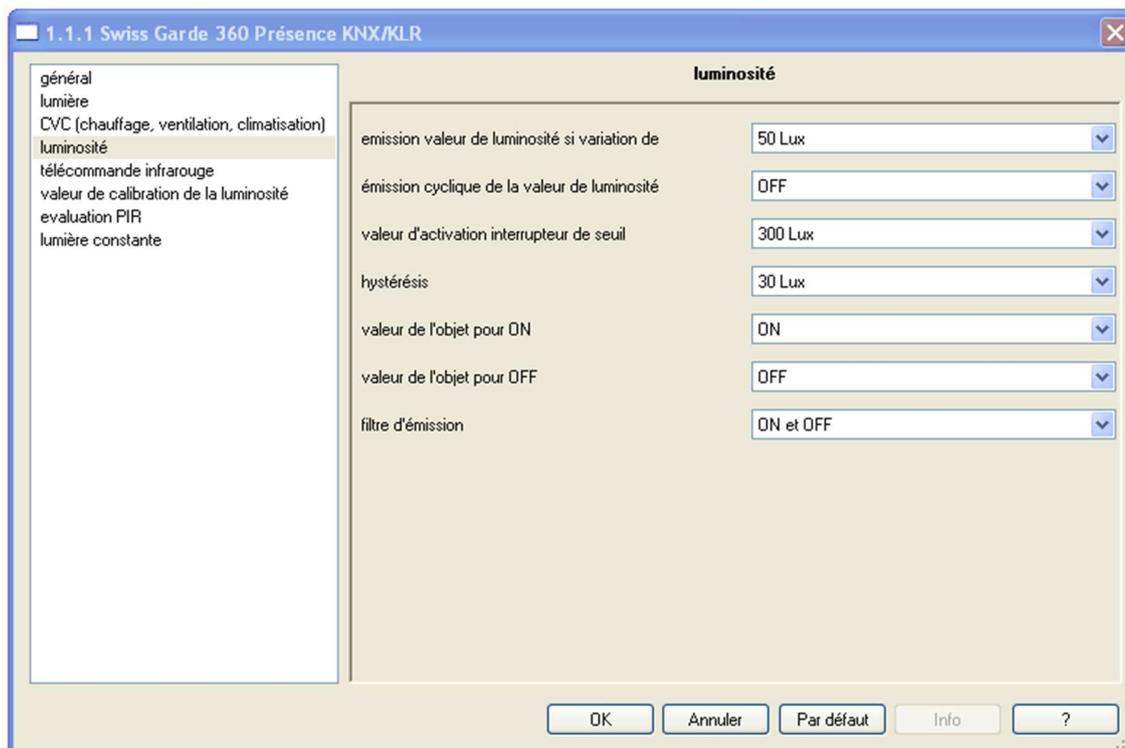
L'objet 6 est identique à l'objet 2 pour la lumière.

### **4.2.4 OBJET 7 COMMANDE FORCÉE - CVC**

L'objet 7 est identique à l'objet 3 pour la lumière.

## 4.3 Niveaux de commutation

La fenêtre présentée au § 3.4. a deux objets de sortie.



### 4.3.1 OBJET 8 NIVEAUX DE COMMUTATION - LUMINOSITE

Cet objet sortant émet le télégramme ON lorsque la luminosité ambiante passe au dessus du seuil inscrit « Valeur du seuil d'activation fonction ». Lorsque la luminosité ambiante passe sous le seuil inscrit « Valeur du seuil d'activation fonction » un télégramme OFF est envoyé.

### 4.3.2 OBJET 9 NIVEAUX DE LUMINOSITE

Cet objet sortant émet la valeur actuelle de luminosité en lux. L'envoi est conditionné par le dépassement de la valeur inscrite « Envoi valeur luminosité si variation de » ou de façon cyclique si ce mode est sélectionné.

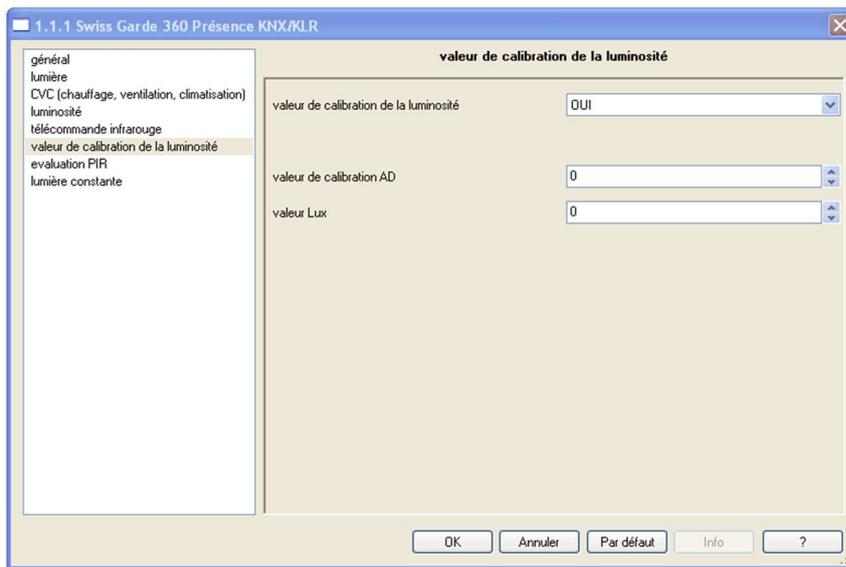
## 4.4 Calibration AD

L'objet 10 concerné n'émet pas de façon spontanée, il ne peut être que lu.

Sa valeur 16 Bit indique l'état instantané du convertisseur AD pour la mesure de luminosité.

La mesure de luminosité peut être calibrée de la façon suivante :

1. Effectuer une mesure avec un luxmètre placé à côté du détecteur
2. Lire la valeur de calibration AD avec le logiciel ETS3
3. Saisir ces deux valeurs comme paramètres dans la fenêtre présentée au § 3.6



## 4.5 Télécommande infrarouge

La télécommande possède 4 touches dont les fonctions sont : ON, OFF, AUTO, LEARN.

Les consignes ON et OFF inhibent la détection automatique et commutent, selon la position des commutateurs au dos de la télécommande, la sortie lumière (R1) ou CVC (R2) à travers le canal infrarouge CH1 ou CH2.

En mode automatique, la télécommande agit sur l'objet 3/7 « commande forcée » avec les valeurs ON, OFF, AUTO.

En mode semi-automatique, la télécommande agit sur l'objet 1/5 « interrupteur externe » avec les valeurs ON, OFF. La touche AUTO n'a pas de fonction.

La touche LEARN enregistre la valeur actuelle de luminosité dans le paramètre « Seuil de luminosité sous lequel la détection est active ». La valeur acquise auparavant par le logiciel ETS3 est écrasée. Cette valeur instantanée de luminosité ambiante devient le seuil souhaité à partir duquel l'asservissement de la lumière doit démarrer.



## 4.6 Objets relatifs à l'asservissement de lumière constante

### 4.6.1 OBJET 16 LUMIÈRE CONSTANTE – COMMUTATION

Cet objet entrant reçoit un télégramme de commutation pour lancer l'asservissement de lumière constante. Une autre manière de lancer l'asservissement est via la détection en fixant le paramètre « Activation de l'asservissement par » sur « détecteur ».

### 4.6.2 OBJET 17 LUMIÈRE CONSTANTE – GRADATION RELATIVE

Cet objet entrant permet de faire varier la valeur de luminosité souhaitée de façon relative avec des pas de 1%.

### 4.6.3 OBJET 18 LUMIÈRE CONSTANTE – GRADATION ABSOLUE

Cet objet entrant permet de faire varier la valeur de luminosité souhaitée de façon absolue.

### 4.6.4 OBJET 20 LUMIÈRE CONSTANTE COMMANDE FORCÉE

Cet objet de valeur ON ou OFF conditionne une réaction selon le réglage des paramètres « Marche forcée ON » et « Marche forcée OFF » qui peut être de 3 types : aucune réaction, éclairage minimal, éclairage maximal.

### 4.6.5 OBJET 21 LUMIÈRE CONSTANTE – SCÉNARIO

Cet objet entrant permet d'avoir 8 scénarios prédéfinis. Cet objet ne commute rien mais permet seulement de modifier la valeur de luminosité souhaitée.

### 4.6.6 OBJET 22 LUMIÈRE CONSTANTE – SORTIE

Cet objet pilote un variateur acteur externe avec une commande de variation absolue.